

## 26. duben - Světový den duševního vlastnictví<sup>1</sup>

### Téma roku 2026: Autorské právo a sport



Dne 26. dubna 2026, jako každoročně, si Česká republika spolu s ostatními členskými státy Světové organizace duševního vlastnictví (WIPO) připomíná Světový den duševního vlastnictví<sup>2</sup>. Je to příležitost připomenout, jakou úlohu práva duševního vlastnictví při podpoře lidské kreativity a inovací.

V roce 2026 vyhlásila Světová organizace duševního vlastnictví (WIPO) jako téma tohoto dne spojení duševního vlastnictví a sportu s cílem připomenout, kde všude se práva duševního vlastnictví v souvislosti se sportem uplatňují nebo uplatnit mohou.

Od fotbalu přes tenis až po krasobruslení – v každém sportovním odvětví pracují vynálezci a tvůrci v zákulisí na posouvání hranic sportovních výkonů, zlepšování zážitků diváků a přinášení sportovních událostí do každé domácnosti. Práva duševního vlastnictví – a právní ochrana, kterou poskytují – jsou základem klíčových obchodních transakcí, které zajišťují ekonomickou hodnotu sportu a posouvají tento průmysl vpřed. Díky stabilnímu růstu tohoto odvětví mohou sportovní organizace financovat významné sportovní události a podporovat rozvoj sportu po celém světě. Sportovní průmysl také přispívá ke světové ekonomice, vytváří pracovní místa a rozvíjí veřejnou infrastrukturu. Pokroky v komunikačních technologiích přinesly revoluci do sportovního vysílání a umožnily miliardám lidí po celém světě účastnit se velkolepých a vzrušujících sportovních událostí.

#### **Duševní vlastnictví, autorské právo**

Ochrana duševního vlastnictví je zajištěna prostřednictvím práv duševního vlastnictví, k nimž patří práva k průmyslovému vlastnictví (patenty, ochranné známky, užité vzory, průmyslové vzory) a práva chráněná autorským zákonem, zjednodušeně označovaná jako práva autorská a zahrnující práva autorů k autorským dílům a dále práva související s právem autorským (práva výkonného umělce k uměleckému výkonu, práva výrobce zvukových a zvukově obrazových záznamů k takovým záznamům, práva vysílatele k vysílání ad.).

---

<sup>1</sup> Upozornění: Jde o dokument informativní povahy, nenahrazuje odbornou právní pomoc a nejde o závazný právní výklad (ten může poskytnout pouze soud).

<sup>2</sup> Obrázek WIPO:

<https://trello.com/b/7FDLNLHE/world-ip-day-2026-social-media-kit>

O právech průmyslových se lze dočíst více na webu [Úřadu průmyslového vlastnictví](#).

Informace o autorském právu lze nalézt mj. na webu [Ministerstva kultury](#).

### **Autorské právo a sport**

V souvislosti s letošním tématem Světového dne duševního vlastnictví zde naleznete příklady oblastí, v nichž se setkávají sportovní disciplíny a akce s autorským právem.

### **Hudba a sport**

- užívání hudebních děl (znělky, hymny sportovních klubů) a videoklipů při sportovních zápasech a podobných akcích
- užití hudebních nahrávek jako hudební doprovod některých sportovních disciplín (moderní gymnastika, drezura, synchronizované plavání, aerobik ad.)
- užití podléhá licenčnímu režimu; práva autorů, výkonných umělců a výrobců jsou v praxi zpravidla vykonávána prostřednictvím kolektivní správy, která umožňuje jejich hromadné licencování a efektivní výběr odměn.<sup>3</sup>



---

<sup>3</sup> Obrázek Taylor Swift:

<https://why.org/articles/taylor-swift-sports-performing-national-anthem-pennsylvania-phillies/>

Obrázek orchestr:

<https://gotowncrier.com/2025/03/dressage-live-classical-music-at-brooke-event/>

## Výtvarné umění a sport

- výtvarná díla v podobě návrhů sportovního vybavení, návrhů dresů a sportovních doplňků (např. kolekcí sportovních výprav na OH)<sup>4</sup>



<sup>4</sup> Obrázky krasobruslařských dresů:

[https://www.reddit.com/r/whatthefrockk/comments/1q9f0i8/canadian\\_figure\\_skater\\_deanna\\_stellatodudek/](https://www.reddit.com/r/whatthefrockk/comments/1q9f0i8/canadian_figure_skater_deanna_stellatodudek/)

<https://www.justjared.com/photo-gallery/2429019/evan-lysacek-gold-medal-vera-wang-15/>

<https://www.facebook.com/100088499965707/posts/nancy-kerrigan-in-her-gorgeous-outfit-1994-lillehammer-free-skate/616398271320166/>

Obrázek gymnastika:

<https://www.today.com/news/paris-olympics/simone-biles-wearing-boot-paris-olympics-rcna165296>

Obrázky hokejových dresů:

[https://www.fnsnp.cz/dres-sparta-adidas-domaci-2024-25\\_z33021/](https://www.fnsnp.cz/dres-sparta-adidas-domaci-2024-25_z33021/), <https://1url.cz/geq8v>

Obrázky olympijských kolekcí:

<https://forbes.cz/olympijska-modni-policie-kdo-ma-nejstyrovnanejsi-kolekci-a-kdo-naopak-tezce-pohorel/>

<https://www.prozeny.cz/clanek/krasa-a-moda-moda-obleceni-na-zahajeni-olympiady-v-parizi-95355>

<https://www.cbsnews.com/news/ralph-lauren-team-usa-uniforms-2024-paris-olympics/>



- fotografie a audiovizuální materiály, propagační materiály<sup>5</sup> (např. fotografie sportovců v médiích, publikace článků o sportovních událostech, programy sportovních akcí apod.)



<sup>5</sup> Obrázek letáku k přátelskému utkání:

[https://www.zachlumi.cz/kultura-zpravodaj/kalendar-akci-v-obci/pratelske-utkani-tj-motor-zachlumi-vs-tj-jiskra-vranov-574\\_238cs.html](https://www.zachlumi.cz/kultura-zpravodaj/kalendar-akci-v-obci/pratelske-utkani-tj-motor-zachlumi-vs-tj-jiskra-vranov-574_238cs.html)

Obrázek program utkání Sparta:

[https://www.fnshp.cz/sparta-do-toho-casopis-subotica\\_z25567/?srsltid=AfmBOooZgKzKHwQdzVK3U4I-aTAuoYIhk6teCfLrAjGJQGmCciNJ1Wg](https://www.fnshp.cz/sparta-do-toho-casopis-subotica_z25567/?srsltid=AfmBOooZgKzKHwQdzVK3U4I-aTAuoYIhk6teCfLrAjGJQGmCciNJ1Wg)

Obrázek VISA karty:

<https://www.csas.cz/cs/page/slavia>

- reklamy se sportovci<sup>6</sup>



- maskoti a jiné propagační předměty<sup>7</sup>



- výtvarná díla v podobě log a podobných značek a symbolů<sup>8</sup>



<sup>6</sup> Obrázek Hamé: <https://www.hame.cz/news/show/cs?id=560/>

Obrázek Kinder: <https://1url.cz/xeqxi>

<sup>7</sup> Obrázek maskota Edy:

<https://www.prague2026.org/2025/isu-mistrovstvi-sveta-v-krasobrusleni-2026-predstavuje-maskota-jmeno-vyberou-fanousci/>

Obrázek maskota Phillie:

[https://sportmascots.com/wp-content/uploads/2017/06/Phillie\\_Phanatic-1-e1496591520143.jpg](https://sportmascots.com/wp-content/uploads/2017/06/Phillie_Phanatic-1-e1496591520143.jpg)

Obrázek maskotů Bob a Bobek:

<https://www.stickpng.com/img/cartoons/bob-a-bobek/bob-a-bobek-ice-hockey>

Obrázek klubových hrnků:

<https://1url.cz/VeqAe>

<sup>8</sup> Obrázek ČUS: <https://www.cuscz.cz/>, Obrázek Český lukostřelecký svaz:

<https://www.czecharchery.cz/>, Obrázek Sokol Stodůlky: <https://www.sokolstodulky.cz/>, Obrázek TJ Sparta:

<https://www.tjsparta-kh.cz/clanky/sportovni-kluby/>, Obrázek TJ Slavia: <https://tjslovackaslaviauh.cz/>, Obrázek

AŠSK: <https://www.assk.cz/>, Obrázek Pražský sokol: <https://sokolprazsky.cz/>, Obrázek Squash Slovácká Slavia:

<https://www.squashslovackaslaviauh.cz/sluzby/>, Obrázek ČJF: <https://www.cjf.cz/>



- známými jsou zejména olympijské symboly (olympijské kruhy, slovo „olympiáda“), které nejsou chráněny autorským právem, ale zvláštními předpisy, které stanoví pravidla jejich užití (!) – viz [Český olympijský výbor](#)<sup>9</sup>



(Logo Olympiády dětí a mládeže 2026<sup>10</sup>)

- v souvislosti se sportovními akcemi se používají také státní symboly (zejm. vlajky) a znaky obcí, krajů apod.; ty se rovněž řídí zvláštními pravidly (!), viz např. [zákon o užívání státních symbolů České republiky](#)

<sup>9</sup> Obrázek Loga ZOH:

<https://news.sportslogos.net/wp-content/uploads/2017/12/Winter-Olympics-Logos-1992-to-2022.jpg>, Obrázek

Obrázek loga Beijing 2022:

<https://www.designtagebuch.de/logo-der-olympischen-spiele-2022-in-pekung/>

<sup>10</sup> Obrázek Loga ODM:

<https://www.olympijskytym.cz/article/logo-prazske-odm-2026-plne-symboliky-studentka-paleta-se-inspirovala-vltavou>

## Literatura a sport

- literární díla o sportu, sportovních klubech, sportovcích – beletrie, encyklopedie apod.
- sportovní časopisy s reportážemi, rozhovory apod.<sup>11</sup>



<sup>11</sup> Obrázek Klapzubova jedenáctka:

<https://karolinum.cz/en/books/bass-klapzubova-jedenactka-20838>

Obrázek Sparta 130 let:

[https://www.fnshp.cz/kniha-sparta-130-let-fotbalove-historie\\_z31551/](https://www.fnshp.cz/kniha-sparta-130-let-fotbalove-historie_z31551/)

Obrázek Já68:

<https://obchod.portal.cz/rozhovory/jaromir-jagr-ja68-zpoved-nejvetsi-ceske-sportovni-legendy>

Obrázek časopis Zatopek:

<https://www.send.cz/casopisy-tema/14/casopisy-sportovni>

Obrázky sportovních časopisů:

<https://www.zatopekmagazine.com/je-lis/jachete-zatopek-magazine/>

## Divadlo, TV, film a sport

- sport a různé události ze sportovního prostředí slouží mj. jako inspirace pro vznik divadelních her, filmů nebo televizních seriálů<sup>12</sup>



<sup>12</sup> Obrázek Nagano:

<https://www.martinsmolka.com/cd/nagano.html>

Obrázek Ivanku, kamaráde, můžeš mluvit...?:

<https://www.divadlokalich.cz/divadlo-kalich/repertoar/ivanku-kamarade-muzes-mluvit/>

Obrázek k filmu Zátopek:

<https://eculturebase.com/moja-kultura/11908/zivotopisny-film-o-ceskoslovenskej-sportovej-legende-emilovi-zatopkovi>

Obrázek k seriálu Okresní přebor:

[nafilmy.com/okresni-prebor/plakaty](http://nafilmy.com/okresni-prebor/plakaty)

## Choreografie a sport

- součástí některých sportovních disciplín jsou choreografie (např. v krasobruslení, synchronizovaném plavání či sportovním aerobiku); jsou-li splněny podmínky dle autorského zákona, mohou být i tyto choreografie chráněny autorským právem<sup>13</sup>



## Software (počítačové programy) a sport

- běžnou součástí sportovních aktivit jsou dnes různé softwarové aplikace umožňující např. monitorování a analýzu sportovního výkonu a zdravotního stavu, plánování tréninků, organizaci soutěží apod.<sup>14</sup>



- videohry inspirované sportovními disciplínami, včetně těch používaných v e-sportu<sup>15</sup>



<sup>13</sup> Obrázek akvabel:

<https://scarlettentertainment.com/acts/aquabelles>

Obrázek sportovní aerobik:

<https://kulturistika.ronnie.cz/c-16781-mistrovstvi-sveta-ve-sportovnim-aerobiku-a-hip-hopu-2013-zpravy-z-mista-deni-i.html>

Obrázek z mistrovství ČR v aerobiku:

<https://fisaf.cz/kladno-zilo-aerobikem-mistrovstvi-cr-2025-ukazalo-spickove-vykony/>

<sup>14</sup> Obrázek aplikace iTreneo: <https://www.itreneo.cz/>

<sup>15</sup> Obrázek PlayStation2: <https://www.konzoliste.cz/zbozi/ps2-fifa-football-2004/>, Obrázek Xbox:

<https://www.alza.cz/gaming/pro-evolution-soccer-2017?dq=4473717>, Obrázek k e-sportu:

<https://www.esport.cz/co-je-to-esport>

simulátory určené k tréninku nebo zábavě<sup>16</sup>



## Architektura a sport

- architektonická díla v podobě sportovních stadionů apod.<sup>17</sup>



<sup>16</sup> Obrázek k simulátoru golfu: <https://golfsimulator.arcadia-golf.de/et/golfsimulator-in-leipzig/>

<sup>17</sup> Obrázky stadionů:

<https://www.metalocus.es/es/noticias/inaugurado-el-estadio-al-janoub-disenado-por-zaha-hadid-architects>

<https://archi.ru/projects/world/18010/stadion-v-cyuichzhou#slider-5>

<https://konstrukce.cz/zajimavosti-z-oboru/hluboka-nad-vltavou-se-docka-noveho-hokejoveho-stadionu-architekti-z-a8000-na-navrhu-spolupracovali-s-ceskymi-hokejisty-z-nhl-944?%21form-link=>

<https://www.tvarchitect.com/clanek/moderni-sportovni-architektura-ktete-stavby-jsou-u-nas-zajimave/>

## Sportovní přenosy

- rozhlasové a televizní přenosy sportovních akcí (prodej vysílacích a mediálních práv je v současnosti největším zdrojem příjmů potřebných k financování významných sportovních akcí, renovaci stadionů a k podpoře rozvoje sportu na nejnižší úrovni)<sup>18</sup>



## Sportovní akce, doprovodné programy sportovních akcí a autorská práva

Se sportovními událostmi jsou často spojeny doprovodné programy, jako jsou hudební vystoupení, moderované programy či jiné kulturní aktivity<sup>19</sup>. Zajištění potřebných licencí je většinou realizováno prostřednictvím kolektivních správců, přičemž OSA funguje jako jednotné kontaktní místo pro zajištění licencí (viz [www.osa.cz](http://www.osa.cz)). V některých případech jsou uzavřeny kolektivní smlouvy se sportovními svazy nebo asociacemi, které zajišťují licenci hromadně pro své členy (např. smlouva s Českým olympijským výborem nebo Ligovou fotbalovou asociací).

<sup>18</sup> Obrázky sportovních přenosů, černobílé fotografie:

[https://www.idnes.cz/kultura/film-televize/ct-dokument-reporter-josef-laufer-rozhlas.A210419\\_154734\\_filmvideo\\_spm/foto](https://www.idnes.cz/kultura/film-televize/ct-dokument-reporter-josef-laufer-rozhlas.A210419_154734_filmvideo_spm/foto)

[https://www.idnes.cz/zpravy/mediahub/pred-90-lety-vysilal-ceskoslovensky-rozhlas-prvni-sportovni-prenos.A161002\\_901140\\_mediahub\\_imp/foto/MH\\_ce7d71\\_37.jpg](https://www.idnes.cz/zpravy/mediahub/pred-90-lety-vysilal-ceskoslovensky-rozhlas-prvni-sportovni-prenos.A161002_901140_mediahub_imp/foto/MH_ce7d71_37.jpg)

Obrázek kameramana:

<https://www.panoramaaudiovisual.com/2014/12/03/evertz-y-i-movix-inician-una-colaboracion-para-reforzar-los-sistemas-de-camaras-super-lentas-de-nueva-generacion/>

Obrázek kameramana Tour de France:

<https://www.svgeurope.org/blog/headlines/tour-de-france-euromedia-on-the-road-for-the-worlds-greatest-bike-race/>

<sup>19</sup> Obrázek Sportovní den Prahy 3:

<https://www.praha3.cz/aktualne-z-trojky/zpravy/sportovni-den-deti-na-nbsp-prazacce-nabidne-novinky-i-nbsp-osvedcene-discipliny-n1198795.htm>

## AI a autorská práva (a sport)

Novým fenoménem na pomezí sportu a duševního vlastnictví je využití umělé inteligence. Ta se uplatňuje například při analýze výkonů sportovců, tvorbě tréninkových metod či asistenci rozhodčím. S tím souvisejí zásadní právní otázky, zejména zda mohou být výstupy umělé inteligence považovány za autorská díla a kdo je případným nositelem práv k těmto výstupům.

Platná právní úprava v [autorském zákoně](#) vychází z principu, že autorem může být pouze člověk. Pokud je umělá inteligence využita pouze jako nástroj, musí převažovat tvůrčí vklad člověka, jinak výstup nemůže být chráněn autorským právem.<sup>20</sup>



Umělá inteligence se uplatňuje také při vytváření různých výstupů, například při vizualizaci sportovních výkonů, generovaných obrázků nebo jiného digitálního obsahu. Takové výstupy mohou působit jako autorská díla, jejich právní ochrana je však podmíněna tím, že na jejich vzniku má rozhodující podíl člověk.

## Závěrem

Sport a duševní vlastnictví jsou úzce propojeny ve všech rovinách – mediální, ekonomické i kulturní. Ochrana duševního vlastnictví představuje nezbytný předpoklad fungování moderního sportu, jeho ekonomické stability i dalšího rozvoje. Nerespektování práv duševního vlastnictví může mít významné finanční i reputační důsledky. Je proto nezbytné důsledně řešit licenční vztahy, respektovat práva nositelů práv a předcházet sporům.

Samostatné oddělení autorského práva  
Ministerstvo kultury  
24. dubna 2026

---

<sup>20</sup> Obrázek AI a sport:

<https://luminoguru.com/blog/ai-in-sports/>